Utilizzando il linguaggio di programmazione Java è stata realizzata un’applicazione client-server che permette lo scambio di messaggi di testo tra due o più host.

Il server gestisce l’innoltro dei messaggi attraverso il meccanismo dei Thread: ogni volta che un client si connette alla chat viene creato e fatto partire un nuovo thread che si occuperà della gestione della comunicazione tra i client, così facendo il server potrà gestire altre richieste di connessione.

Il client per disconnettersi dovrà scrivere "ADDIO".

Una volta che il client si è connesso dovrà comunicare il proprio nominativo che verrà memorizzato una variabile contenuta nella classe ServerChat (il thread che gestisce la comunicazione di quel client), questa classe viene istanziata dalla classe MultiThread che si occupa di gestire la connessione, conoscendo chi è connesso e chi no (attraverso un Array) quindi ha un metodo che si occupa di inviare a tutti i messaggi, il metodo viene richiamato dalla classe ServerChat che ha l’istanza della classe MultiThread. Se il client vuole scrivere solo con un solo client deve scriver “chatpriv” allora gli verrà chiesto il nominativo dell’altro client (possibilmente mostrare i nomi dei client connessi) allora si avvierà una chat provata con solo l’altro client.

**senza grafica🡪** i due client verranno buttati fuori dalla chat di gruppo (non ricevono più i messaggi che gli altri inviano) e gli altri partecipanti sapranno della loro uscita

**con grafica🡪** si creerà un altro frame in cui i due comunicano così che possano comunicare sia con tutti i partecipanti sia da soli. Per attivare la chat privata da grafica esisterà un pulsante che attraverso una text area o un menù a tendina prenderà il nome dell’altro client con cui si vuole comunicare.